



## IDE\_006/2024 - Informativo de Declaração de Exclusividade

### 02/02/2024

Solicitamos às empresas nacionais fabricantes dos produtos ou similares abaixo citados que se manifestem, com a devida comprovação e nos termos de nossa Norma de Emissão de Declaração de Exclusividade, em até 05 dias úteis após a divulgação deste informe (**até 18h do dia 09/02**). Decorrido este prazo e não havendo manifestações em contrário, será expedida a respectiva declaração.

#### EMPRESA: EMPRESA BRASILEIRA DE TECNOLOGIAS E SISTEMAS EIRELI (EBTS)

##### PRODUTOS / SERVIÇOS

#### **Simulador de Tiros 180 Graus (três telas)**

Software 100% nacional, de propriedade da empresa, registrado no INPI, denominado STAP 180 F 1S, produzido com três telas, de 3 X 1.80 metros, montados tela com armação de aço, com banco de dados SGBDR SQL, que guarda todos os dados dos treinamentos, por tempo indeterminado, utiliza além dos relatórios normais, um gerador de relatórios para se produzir relatórios personalizados que atendam os clientes, acessando diretamente a base de dados do sistema de simulação obtendo os resultados dos treinamentos realizados. Com isso conseguindo a posição atualizada dos treinamentos realizados sem a necessidade de importações ou exportações de dados, possui sistema de senha para acesso ao sistema; permite o cadastramento de mais de um operador do sistema com suas respectivas senhas individuais, permite o cadastramento dos atiradores que irão treinar no sistema, contando, no mínimo os seguintes dados: Nome, Sexo, data de nascimento, número de matrícula, fotografia, e-mail, Posto/Graduação ou Função, data de entrada na instituição, setor em que está alocado na instituição. O sistema permite simular o treinamento em "ALVO COLORIDO" computando o tempo de execução dos disparos e sorteando automaticamente as cores e prevista na Polícia Federal vigentes. O sistema sorteia automaticamente a sequência de cores a ser seguida pelo atirador e enuncia pelo sistema de som do simulador, de forma automática. As cores são sorteadas automaticamente, narradas no sistema de som seguida de um sinal sonoro indicando o início do exercício e outro sinal para o término do exercício. O tempo do exercício deve ser ajustável de acordo com as normas da Polícia Federal Brasileira. O sistema exibe o resultado de APTO ou INAPTO do exercício conforme selecionado o perfil do atirador. Deve emitir um sinal sonoro no início da contagem do tempo e ao final do tempo do exercício de forma automática. Possui recurso de introdução sonora do cenário a ser executado. Esta introdução narra instruções e orientação ao atirador e demais orientações julgadas necessárias. Esta introdução pode ser habilitada ou desabilitada pelo operador diretamente na console de controle. Essa introdução é passível de alteração por parte do contratante mediante a digitação do texto desejado no respectivo editor de cenário. Ordem de classificação por pontos ganhos durante a sessão de treinamento. Esta classificação deve ser feita pela quantidade de pontos obtidos ou pela melhor média de disparos duplos (double tap) dos atiradores, a ser selecionada pelo operador, com os seguintes campos: Nome, Acertos, Erros, Pontos ganhos, Pontos perdidos, os pontos obtidos nos dez últimos disparos efetuados. O desempenho do atirador mais bem classificado na sessão contendo: Nome, Disparos efetuados, Acertos, Erros, Pontos ganhos, Pontos perdidos. O desempenho do atirador classificado por último na sessão contendo: Nome, Disparos efetuados, Acertos, Erros, Pontos ganhos, Pontos perdidos. O operador deve possuir a possibilidade de controlar o volume dos sons dos disparos por meio de um controle na console do sistema sem que seja necessário acionar o sistema operacional ou outro software ou equipamento qualquer. O operador deve possuir recursos para alterar as condições climáticas de stand externos no tocante a: luminosidade, Neblina e Chuva. Quando a ação simulada se desenrolar em ambiente externo o operador da console poderá alterar a qualquer momento os seguintes efeitos meteorológicos: Chuva, Neblina, Sistema de visão noturna e Luminosidade. Possui recurso de criação de log das ações que ocorreram durante a sessão, tais como: início da sessão, mudança do atirador, mudança de arma, disparo, início de cenário, fim do cenário. Possui recurso de introdução sonora do cenário a ser executado. Esta introdução narra instruções e orientação ao atirador ou posicionando-o na situação tática a ser enfrentada no treinamento. Esta introdução poderá ser habilitada ou desabilitada pelo operador diretamente na console de controle. Essa introdução deve ser passível de alteração por parte do contratante mediante a digitação do texto desejado no respectivo editor de cenários. O operador deve ter a opção de ligar e desligar a simulação de óculos de visão noturna. Possui um relatório que demonstra em forma de gráfico o desempenho do atirador em um determinado treinamento demonstrando a sua evolução histórica. É possível agrupar os atiradores/alunos em seus cursos, é possível a emissão dos seguintes relatórios: Relação de cursos, Relação de atiradores dos cursos, Relação de exercícios realizados por atirador, Relação de exercícios realizados por curso. Possibilita ao operador do sistema habilitar ou desativar a exibição dos disparos na tela. Quando desabilitado o disparo deve reproduzir o som normalmente. O sistema compreende desde a geração de alvos, controle de CGI, disparos, filmes e relatórios necessários a simulação de tiros, com a finalidade de treinamento dos agentes de segurança do Brasil.